

XXXIX NOCNE MARSZE NA ORIENTACJĘ

Komunikat techniczny

Toruń, 3 grudnia 2016 r.

Zabrania się korzystania z map innych niż dostarczone przez organizatora, a także z korzystania z systemów GPS czy też nawigacji komórkowej. Nieprzestrzeganie powyższej zasady grozi dyskwalifikacją.

Na wszystkich trasach obowiązuje MOS (Maksymalna odległość punktu stowarzyszonego) o parametrze 200 metrów.

POTWIERDZENIE PUNKTÓW KONTROLNYCH

Ilość PK do potwierdzenia na poszczególnych trasach, kolejność oraz sposób potwierdzania podane zostaną na mapie, którą otrzyma każdy zawodnik. Posiadanie długopisu będzie wskazane na wszystkich trasach.

W terenie będą obowiązywały wszystkie formy (lampiony formatu A4, lampiony przestrzenne, punkty stałe) punktów kontrolnych **oprócz lampionów formatu A4 z nadrukowaną postacią flisaka!**

OPISY I PARAMETRY TRAS

Wszystkie trasy zbudowane zgodnie z zasadą procentowego udziału PK w planie mapy. Limity czasowe uzależnione od długości trasy oraz stopnia trudności w trakcie imprezy nocnej oraz ilości PK na danej trasie.

SZ - trasa szkoleniowa (bez ograniczeń wiekowych i osób w zespole), istnieje możliwość startu z instruktorem

Nazwa trasy: „Bałwanek”

Skala mapy: 1:5000

Długość trasy: 2100 m.

Limit czasu: 95' + 25'

Treść mapy niepełna, ale w wystarczającym stopniu wyrysowana, aby poruszać się w terenie bez żadnych problemów.

TP - trasa dla początkujących lub ur. w 2003 i młodszych (drużyny 2-3 osobowe)

Nazwa trasy: „Bałwanek”

Skala mapy: 1:5000

Długość trasy: 2400 m.

Limit czasu: 95' + 25'

Treść mapy niepełna, ale w wystarczającym stopniu wyrysowana, aby poruszać się w terenie bez żadnych problemów. Możliwe wystąpienie PK do potwierdzenia z wycinków.

TT - trasa dla niezaawansowanych lub ur. w latach 2000-2002 (drużyny 2-3 osobowe)

Nazwa trasy: „Jeżynka”

Skala mapy: 1:7500

Długość trasy: 2900 m.

Limit czasu: 105' + 30'

Treść mapy niepełna, miejscami przekształcona, ale w wystarczającym stopniu wyrysowana, aby poruszać się w terenie bez żadnych problemów.

Możliwe wystąpienie PK do potwierdzenia z wycinków.

TU - trasa dla średniozaawansowanych lub ur. w latach 1996–1999 (drużyny 1-2 osobowe)

Nazwa trasy: „O żesz kwadrat!”

Skala mapy: 1:7500

Długość trasy: 3500 m.

Limit czasu: 110' + 30'

Treść mapy niepełna, ale w wystarczającym stopniu wyrysowana, aby poruszać się w terenie bez żadnych problemów. Treść mapy i wycinków przekształcona.

TZ - trasa dla zaawansowanych lub ur. w roku 1995 i starszych (drużyny 1-2 osobowe)

Nazwa trasy: zostanie ujawniona w trakcie odprawy technicznej w dniu zawodów

Skala mapy: 1:10000

Długość trasy: 4300 m.

Limit czasu: 120' + 30'

Treść mapy niepełna, ale w wystarczającym stopniu wyrysowana, aby poruszać się w terenie bez żadnych problemów. Treść mapy i wycinków przekształcona.