



TREŚĆ SZKICU I WYCINKÓW NIEPEŁNA

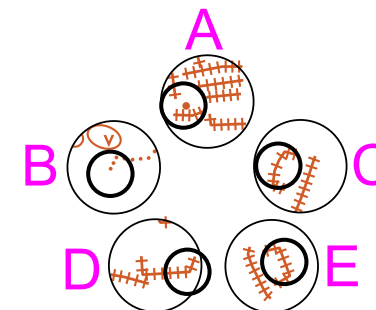
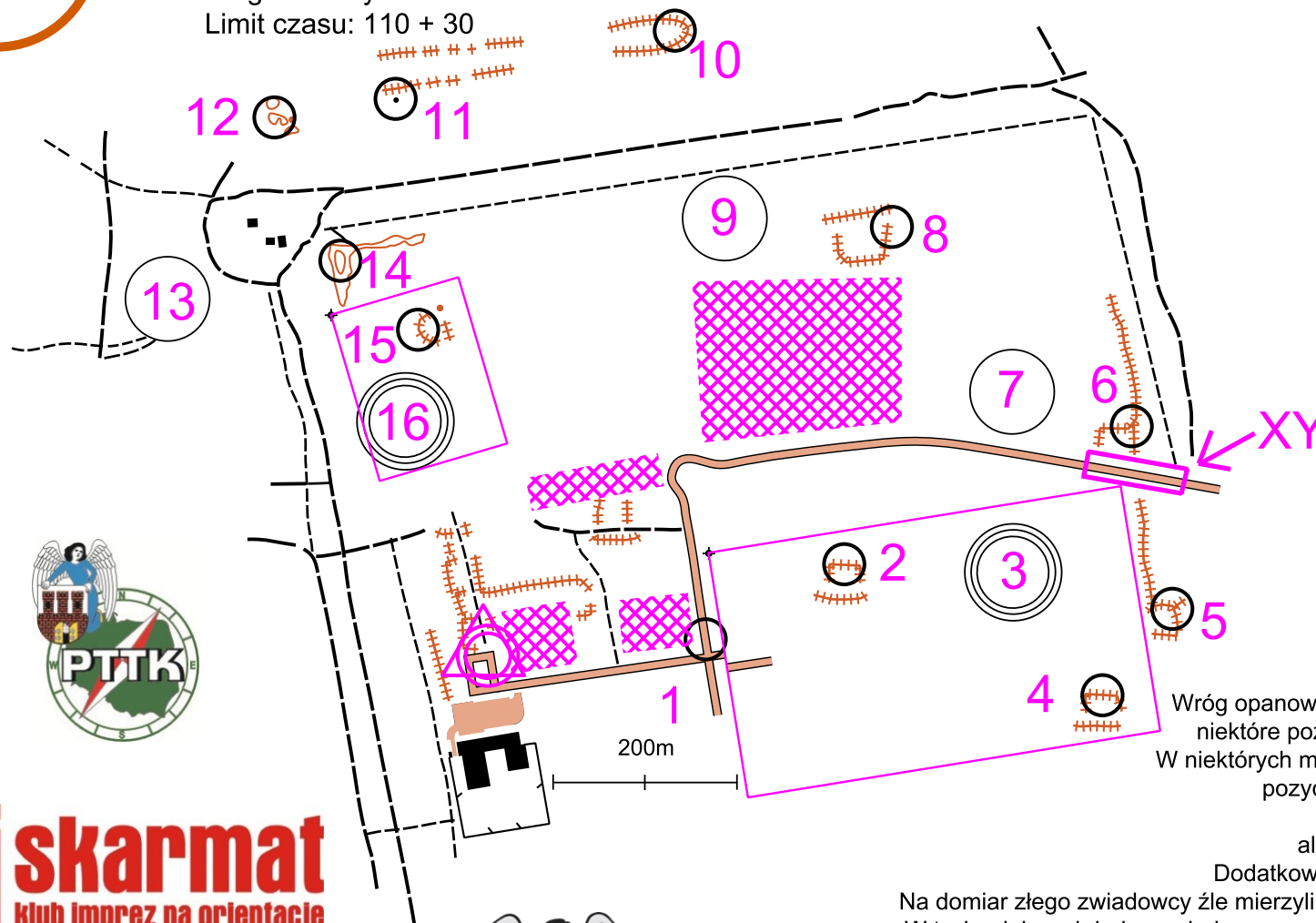
Skala mapy i wycinków: 1:7500

Skala szkiców 2-3-4, 15-16: -15% lub +15%

Długość trasy: 3200

Limit czasu: 110 + 30

XLII Nocne Marsze na Orientację Toruń, 30.11.2019r. "PUŁKOWNIK"



Należy potwierdzić 16 PK.
Kolejność potwierdzania PK:
obowiązkowa 1-5, strefa XY, 6-16
Potwierdzenie: numer PK + kod lampionu,
numer PK + litera wycinka + kod lampionu

Wróg opanował teren i musisz go odbić. Znasz precyzyjnie niektóre pozycje zajmowane przez wojska nieprzyjaciela. W niektórych miejscach Twój zwiadowca określił przybliżoną pozycję wroga i musisz dokładnie go rozpracować.

Wiesz, że wycinki A-E to lokalizacje wroga, ale nie wiesz w które dokładnie miejsca pasują.

Dodatkowo zwiadowcy pogubili się i obrócili te wycinki.

Na domiar złego zwiadowcy źle mierzyli obszary z pozycjami wroga 2-3-4 oraz 15-16. W tych miejscach jeden zwiadowca pomylił się w pomiarach o +15%, a drugi o -15%.

Niestety obaj zginęli na polach chwały i nie zdążyli przekazać który o ile się pomylił, ale wiesz z którego miejsca startowali. Miejsca te zostały na szkicu upamiętnione znakiem (+)

Musisz między pozycjami wroga 5 i 6 przejść przez strefę XY - tam czeka na Ciebie wsparcie.