

# **Regulamin Turystycznego Rajdu na Orientację „TWIERDZA IV ” , Świetlica wiejska w Dolnej Grupie gm. Dragacz 6.05 (sobota) 2023r.**

Turystyczny Rajd na Orientację „TWIERDZA IV ”, zwany dalej „Imprezą”, jest odmianą Imprezy na Orientację (InO). Organizatorem Imprezy jest grupa ludzi - miłośników aktywnego spędzania czasu z grudziądzkich klubów PTTK "Patyczaki " i "Ekotonu". Zadaniem uczestników rajdu jest potwierdzenie w określonym limicie czasu, swojej obecności przy ustawionych w terenie punktach kontrolnych (obecność na co najmniej 1 punkcie).

## **O Imprezie:**

- popularyzacja imprez na Orientację, jako niekonwencjonalny rodzaj wypoczynku,
- propagowanie aktywności fizycznej, jako formy spędzania czasu wolnego - zachęcenie do spędzania czynnego udziału w zajęciach na świeżym powietrzu,
- możliwość sprawdzenia się w zajęciach o charakterze orientacyjnym z mapą - poznanie nieznanego jeszcze wszystkim formy aktywności jaką jest Rajd na Orientację,
- wspólna zabawa z korzyścią dla zdrowia i umysłu, poznanie piękna i różnorodności terenu , na którym znajdują się obiekty grudziądzkiej Twierdzy
- integracja lokalnych organizacji i osób,

**Impreza jest zaliczana do Pucharu Grudziądza**

**Termin i miejsce** 6.05.2023 (sobota) Świetlica wiejska Dolna Grupa gm. Dragacz

**Dojazd** We własnym zakresie (zjazd z A1 w Nowych Marzach)  
lub pociąg Arriva lub Sprint – bus

## **Punkty Kontrolne:**

Punktem kontrolnym (PK) jest znak (lampion) wykonany w kształcie prostokąta o wymiarach 21 na 30 cm (A4), podzielony po przekątnej na dwa trójkątne obszary, jeden w kolorze białym, drugi w kolorze czerwonym. Na lampionie znajduje się kod , który należy wpisać do karty startowej

## **Zapisy i warunki uczestnictwa.**

1. Możliwy jest udział indywidualny i zespołowy (dla trasy TP i TT: do max 3 osób; dla trasy TU i TZ – max 2 osoby)

2. Wpisowe (od osoby) za udział:

- 15 zł płacone do 20.04.2023

- 20 zł. płacone do 27.04 2023,

- 30 zł płacone do 4.05.2023

- dla uczestników z powiatu świeckiego i gm. Dragacz wpisowe wynosi :

- 15 zł płacone do 20.04.2023

-20 zł płacone do 4.05.2023

## **Nie ma zapisów w bazie rajdu**

3. Zgłoszenia przez formularz zgłoszeniowy <https://forms.gle/2uxZtWzDeqDuDzNo6>

4. Wpisowe należy wpłacić przelewem bankowym na konto:

Edward Żołnowski

Nr konta 86 1160 2202 0000 0002 4895 2278

Tytułem: Wpłata za rajd Twierdza IV trasa + dane uczestnika (np. Twierdza IV TT + Jan Kowalski)

## **Zasady rywalizacji**

Długość i czas przebycia trasy

		proponowane kat, wiek
Trasa TP	- 14 PK (1-14) - dł. 4+ km - limit podst. 90 + 20 min (limit sp.)	TD (2009 i młodsi)
Trasa TT	- 20 PK (1-20) - dł. 5+ km -limit podst. 120 + 25 min (limit sp.)	TM (ur. 2007 - 2009)
Trasa TU	- 20 PK (1-20) - dł. 9+ km -limit podst. 180 + 30 min (limit sp.)	TJ (ur. 2003 - 2006)

Trasa TZ - 24 PK (1-24) - dł. 12+km –limit podst. 240+ 40 min (limit sp.) TS (ur. 2002 i starsi)

1. Każdemu uczestnikowi na danej trasie przysługuje (ten sam) nieprzekraczalny limit czasu podany podczas odprawy technicznej przed startem.
2. Uczestnik zostanie sklasyfikowany, o ile zdąży przybyć na metę przed jej zamknięciem oraz udokumentuje potwierdzenie obecności na co najmniej jednym PK.
3. Pomiaru czasu dokonuje się w zaokrągleniu do pełnej minuty.
4. Orientacyjna, maksymalna długość trasy przy założeniu potwierdzenia wszystkich punktów kontrolnych zostanie podana w dniu imprezy.

### **Zasady potwierdzania punktów kontrolnych na karcie startowej**

1. Potwierdzenie punktu kontrolnego z lampionem następuje poprzez osobiste wpisanie kodu do karty startowej.
2. Kolejność potwierdzeń punktów kontrolnych na trasie jest dowolna.
3. W przypadku stwierdzenia, że w miejscu zaznaczonym na mapie przez Organizatora nie ma ustawionego punktu kontrolnego, dokonuje się zapisu „BPK” (brak punktu kontrolnego), dodając numer PK. Jeżeli uczestnik lub zespół skorzystał z możliwości potwierdzenia punktu kontrolnego zapisem BPK, a Organizator stwierdził właściwe ustawienie PK, to zapis taki traktowany jest jako brak potwierdzenia punktu kontrolnego.
4. Potwierdzania PK dokonuje się własnym trwałym przyborem do pisania, umieszczając numer lub oznaczenie tego PK, kod z właściwego lampionu w odpowiednim polu karty startowej.
5. W jednym polu karty startowej może znajdować się tylko jedno potwierdzenie punktu kontrolnego.
6. Za trwałe środki piszące uznaje się: długopis, cienkopis, marker. Wpisy wykonane pozostałymi środkami piszącymi będą traktowane jako BPK.

### **Punktacja**

1. Zwycięża uczestnik lub zespół, który za pokonanie trasy uzyskał najmniejszą liczbę punktów karnych.
2. Punkty karne uzyskuje się za:
  - a) brak potwierdzenia punktu kontrolnego PK naniesionego na mapę przez organizatora - 90 pkt
  - b) potwierdzenie punktu mylnego PM - 30 pkt
  - c) zmianę kolejności potwierdzeń PK lub wariantu pokonywania trasy (za każdą zmianę) - 30 pkt
  - d) potwierdzenie punktu stowarzyszonego (PS) do punktu kontrolnego (PK) naniesionego przez organizatora na mapę - 25 pkt
  - e) brak opisu lub zły opis punktu kontrolnego - 10 pkt
  - f) każdą zmianę potwierdzenia punktu kontrolnego (PK) lub punktu stowarzyszonego (PS) - 10 pkt
  - g) za każdą pełną minutę z limitu spóźnień - 1 pkt
  - h) za każdą pełną minutę poza limitem spóźnień - 10 pkt
  - i) niewykonanie zadania specjalnego - 10 pkt

### **Warunki ukończenia imprezy**

1. Uczestnik, aby mógł być sklasyfikowany w Imprezie, musi:
  - przybyć na metę w limicie czasu podanym na odprawie technicznej,
  - oddać kartę startową w stanie umożliwiającym sędziemu identyfikację potwierdzeń,
  - potwierdzić prawidłowo co najmniej jeden punkt kontrolny (PK)
2. Uczestnik może zostać zdyskwalifikowany na Imprezie za:
  - wpisanie kodów z lampionu dla innego uczestnika
  - podrabianie potwierdzeń na karcie startowej,
  - używanie niedozwolonego środka transportu,
  - korzystanie z pomocy osób trzecich przy pokonywaniu trasy,
  - dokonywanie samowolnych zmian w ustawieniu punktów kontrolnych,
  - niszczenie punktów kontrolnych lub przyrządów do potwierdzania PK,
  - nieuzasadnione używanie urządzeń elektronicznych do porozumiewania się na odległość,
  - używanie urządzeń elektronicznych do określania położenia w terenie,
  - używanie map innych niż dostarczone przez Organizatora.

### **Program imprezy**

8:30 Otwarcie bazy

9:30 Odprawa  
9:45 Rozgrzewka (zumba) przed startem  
10:00 Godzina „0”  
12:00 wydawanie posiłków  
13:00 Wyróżnienie najlepszych z TP i TT  
14:30 Wyróżnienie najlepszych z TU i TZ  
15:00 Zakończenie imprezy

**WYNIKI BĘDĄ PODAWANE NA BIEŻĄCO LUB W CIĄGU 72 H NA STRONIE WYDARZENIA NA FB**

#### **Świadczenia:**

- pakiet startowy
- mapa – 1 egzemplarz na uczestnika.
- kawa , herbata ,coś słodkiego , posiłek turystyczny w bazie imprezy na zakończenie trasy
- w miarę możliwości nagrody dla zwycięzców poszczególnych tras

#### **Postanowienia końcowe**

**Szczegółowe i bieżące informacje będą ukazywały się w wydarzeniu Fb w zakładce – dyskusja**

1. Wszystkich uczestników, którzy przerywają uczestnictwo w imprezie przed dotarciem do mety, obowiązuje poinformowanie o tym fakcie Organizatora najpóźniej do godziny zamknięcia mety. Numer telefonu do Organizatora jest podany na mapie. W przypadku dotarcia na metę wszystkich uczestników, oprócz tych, które zgłosiły rezygnację z dalszego uczestnictwa, Organizator zastrzega sobie możliwość wcześniejszego zakończenia imprezy (przed zadeklarowanym zamknięciem mety).
2. Udział w Imprezie jest dobrowolny. W Imprezie uczestnicy startują na własną odpowiedzialność, niezależnie od warunków pogodowych i terenowych zastanych na trasie Imprezy i w razie wypadku nie będą dochodzić odszkodowania od Organizatorów.
3. Osoby niepełnoletnie startują i uczestniczą w Imprezie tylko pod opieką przynajmniej jednej osoby pełnoletniej.
4. Każda osoba niepełnoletnia musi przed startem okazać pisemną zgodę od opiekuna prawnego.
5. Za szkody wyrządzone wobec uczestników Imprezy przez osoby trzecie jak i odwrotnie Organizator nie odpowiada.
6. Mapa w skali pomiędzy 1:5000 a 1:11000 pełna z lat. 70-tych kolorowa lub czarno-biała
7. Uwagi i odwołania uczestnik może złożyć nie później niż 10 minut po zamknięciu mety. Uwagi i odwołania mogą dotyczyć wyłącznie wyniku osiągniętego przez uczestnika. Uwagi i odwołania rozstrzyga Organizator Imprezy.
8. Ostateczna interpretacja regulaminu należy do Organizatora. W sprawach spornych decyzja Organizatora jest decyzją ostateczną.
9. Nieznajomość regulaminu nie zwalnia z jego przestrzegania.
10. **Zgłoszenie się i uczestnictwo w rajdzie jest jednoznaczne z przyjęciem regulaminu rajdu oraz jednoznacznym oświadczeniem, że stan zdrowia pozwala na aktywny udział w Imprezie (zajęciach sportowych – rajdzie).**

**Informacje dodatkowe: kontakt na e-mail: [edw.zolnowski@gmail.com](mailto:edw.zolnowski@gmail.com) tel. 506 780 483**

**IMPREZA NIE MA CHARAKTERU KOMERCYJNEGO**  
**I ORGANIZOWANA JEST NA ZASADACH SAMOFINANSUJĄCYCH SIĘ.**